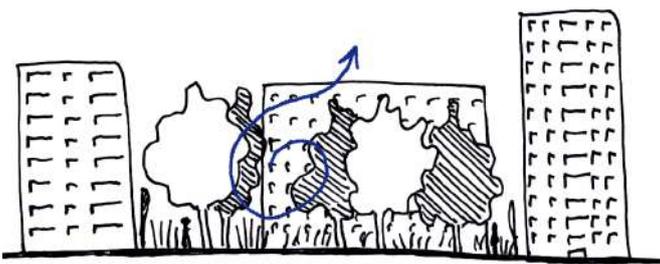


100 % BIODIVERSITÉ
Humains et non humains

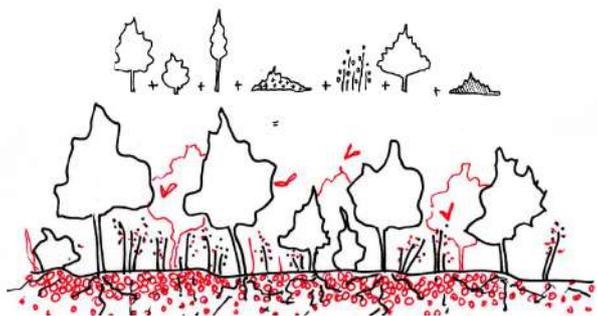


Îlot de fraîcheur

Îlot de fraîcheur

Les espaces végétalisés et humides contribuent à réduire les températures en ville. La ville dense a besoin de ces îlots de fraîcheur pour permettre aux espèces vivantes de survivre en ville, humains et non humains.

100 % BIODIVERSITÉ
Humains et non humains

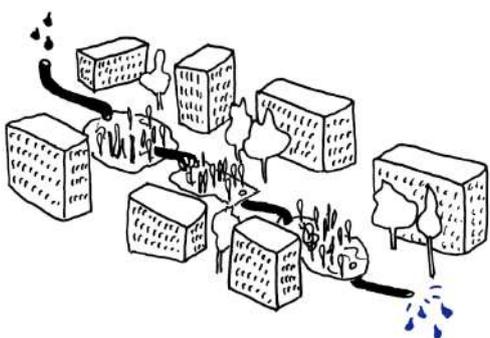


Faune-Flore

Faune-flore

Partager le sol avec l'ensemble des espèces vivantes oblige à penser une diversité de plantations, d'ombrage et, pourquoi pas de préserver des aires plantées interdites aux humains.

100 % BIODIVERSITÉ
Humains et non humains



Zone humide

Zone humide

Gérer les eaux pluviales en gravitaire permet d'organiser des formes de rétention et d'arrosage, mais également de dessiner le paysage tout en restant en contact avec les éléments naturels.

100 % BIODIVERSITÉ
Humains et non humains



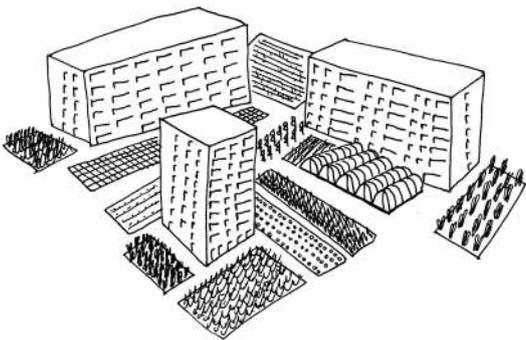
Sol poreux

Poreux

Tout sol poreux contribue à la gestion des eaux pluviales et à l'alimentation des nappes phréatiques.

Même un sol sportif ou de mobilité peut être poreux.

100 % COMESTIBLE
Terres en commun

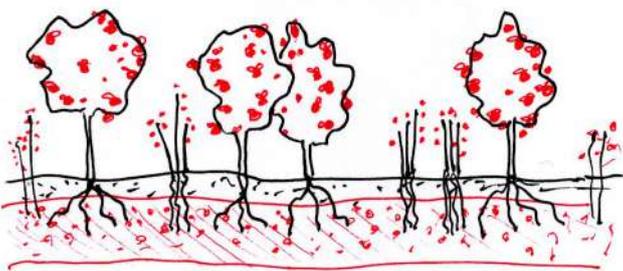


Fertile

Fertile

Le compostage permet à la fois une réduction des déchets, mais également une fertilisation du sol. Dans l'espace public, dans chaque immeuble, il fait partie des espaces communs où l'on partage des savoir-faire autour du recyclage des déchets ménagers et déchets verts.

100 % COMESTIBLE
Terres en commun

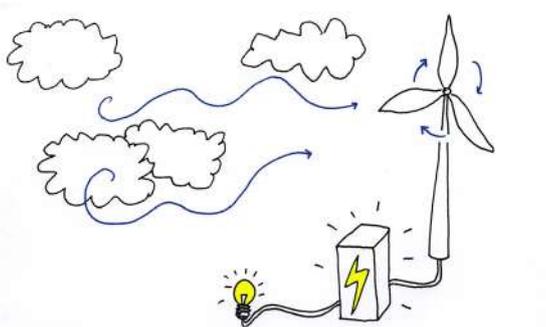


Comestible

Comestible

Penser les plantations, arbres,
arbustes, comme
potentiellement nourriciers
pour la faune et pour les
humains.

100 % ÉNERGIE LOCALE
Auto consommation

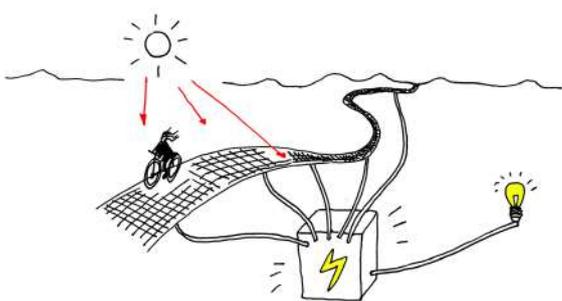


Eolienne

Eolienne

Des micros éoliennes
permettent de capter le vent à
une échelle locale.

100 % ÉNERGIE LOCALE
Auto consommation

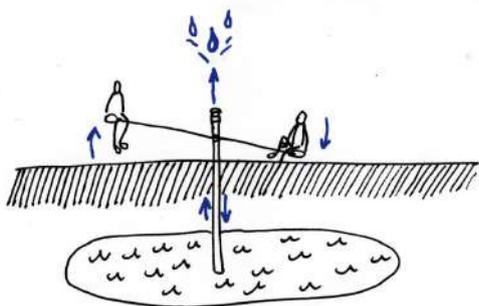


Solaire

Solaire

La généralisation de panneaux de captage des rayons solaires, panneaux thermiques ou photo-voltaïques, permet de gérer des services du quotidien, de viser l'auto consommation à l'échelle du quartier, de l'espace public.

100 % ÉNERGIE MUSCULAIRE
Auto consommation

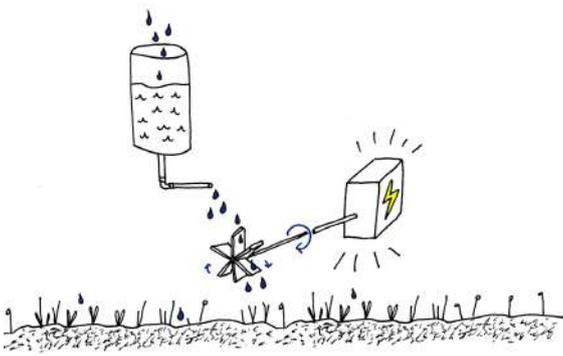


Pomper

Pomper

Expérimenter la force de son corps pour en tirer de l'énergie. Un objet en mouvement peut produire de l'énergie cinétique. L'eau et le vent sont des énergies cinétiques. Elles peuvent être transformées en énergie mécanique ou en électricité si elles entraînent un générateur.

100 % ÉNERGIE LOCALE
Auto consommation

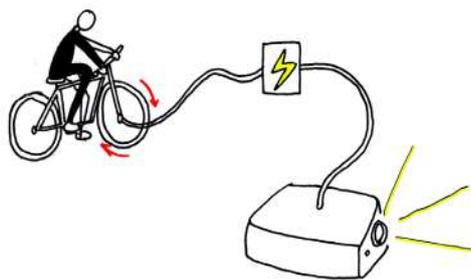


Hydraulique

Hydraulique

L'eau est facteur de loisirs, mais également de puissance énergétique. On peut combiner les deux avec des fontaines ou des moulins à eau qui convertissent le mouvement de l'eau en énergie électrique.

100 % ÉNERGIE MUSCULAIRE
Auto production humaine



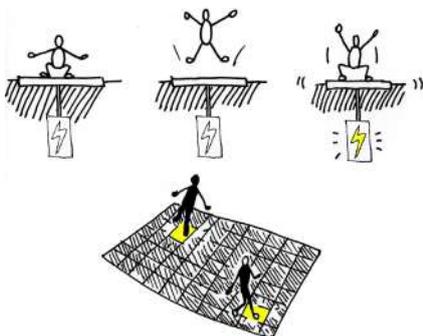
Tourner

Tourner

Expérimenter la force de son corps pour en tirer de l'énergie. En tournant, en pédalant, l'énergie musculaire est transformée en énergie mécanique qui peut être transformée en énergie électrique.

GENIE
ÉCOLOGIQUE

100 % ÉNERGIE MUSCULAIRE
Auto production humaine



Marcher

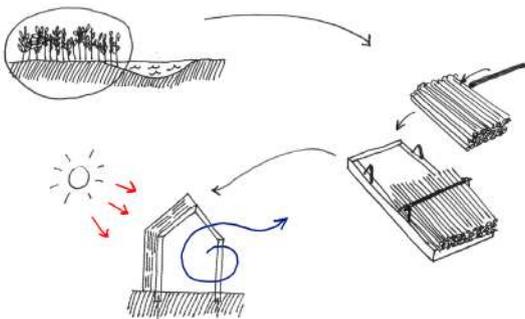
Marcher

Expérimenter la force de son corps pour en tirer de l'énergie.

En bougeant, le corps peut mettre des matériaux en vibration et les charger en électricité.

Un matériau piézoélectrique, est capable de générer de l'électricité lorsqu'il est compressé.

100 % MATÉRIAUX LOCAUX
Récupération

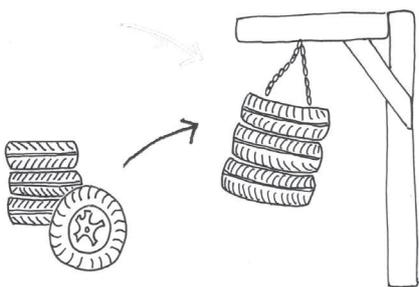


Vivant

Vivant

Les matériaux biosourcés, issus du vivant, proviennent des déchets agricoles (paille, terre, lin, chanvre..), mais peuvent aussi naitre des déchets ménagers, organiques.

100 % MATÉRIAUX LOCAUX
Récupération

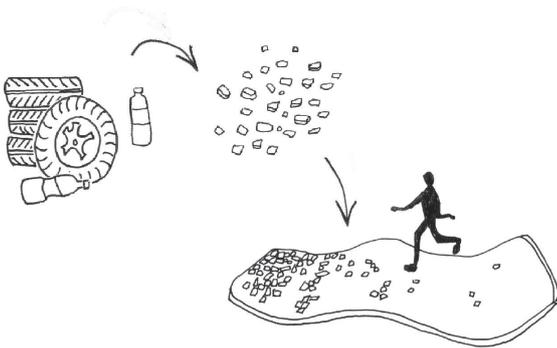


Réemploi

Réemploi

Les matériaux sont réutilisés tel
quel mais nous permettent de
nouveaux usages

100 % MATÉRIAUX LOCAUX
Récupération



Recyclage

Recyclage

Les matériaux se transforment
et trouvent des usages
nouveaux. Les déchets ou
objets obsolètes trouvent une
nouvelle vie.

CULTIVER SE NOURRIR



Seine Saint-Denis 2030
Innovante et attractive

CULTIVER - SE NOURRIR CU-NO

PROGRAMME



Production
(jardins potagers, vignes,
miel ...)



Transformation
(boissons, conserves,
fermentation...)



Consommation (restauration,
buvette...)



Distribution
(AMAP, marché, commerce)

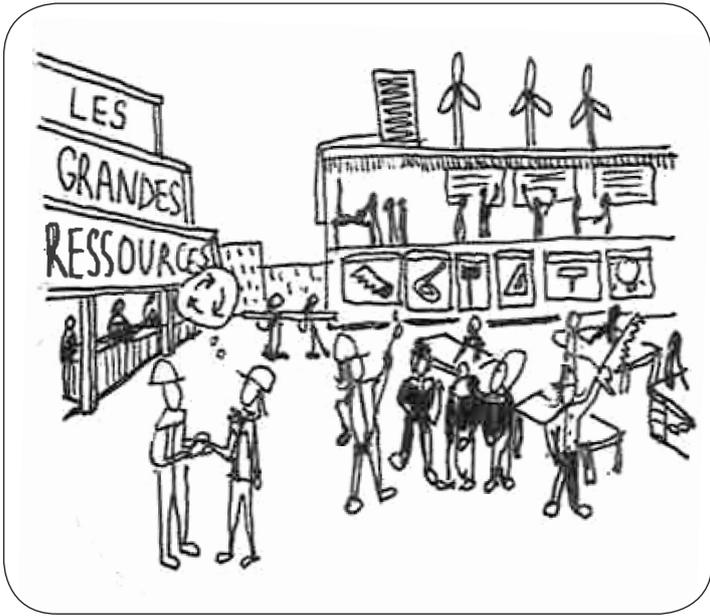


Stockage
(logistique)

Objectif Développement Durable 2030



FABRIQUER COOPÉRER



Seine Saint-Denis 2030
Innovante et attractive

FABRIQUER - COOPERER FA-CO

PROGRAMME



Récupération
(recyclerie, ressourceries...)



Transformation
(fab-lab, laboratoires)



Production - Création (ateliers, artisanat,
co-working...)



Consommation
(vente, braderies, brocantes)



Logistique
(réseau de ressources)



Formation
(incubateur, sensibilisation, découverte)

Objectif Développement Durable 2030



EDUCATION



EMPLOI DECENT

PARTAGER SE RENCONTRER



Seine Saint-Denis 2030
Innovante et attractive

PARTAGER - SE RENCONTRER PA-RE

PROGRAMME



Tiers-lieux
(culturels, service public, médiation...)



Action sociale
(familles, jeunes, seniors, migrants...)



Sports



Culture
(cinéma, exposition, ateliers...)

Objectif Développement Durable 2030



EGALITE ENTRE
LES SEXES

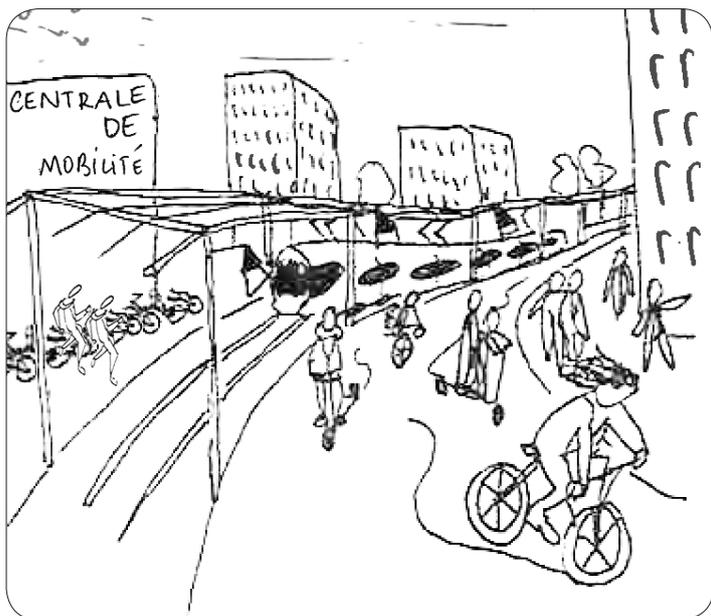


ERADICATION DE LA
PAUVRETE



ACCES A LA SANTE

S'ÉTABLIR SE CONNECTER



Seine Saint-Denis 2030
Innovante et attractive

S'ÉTABLIR - SE RENCONTRER ET-CO

PROGRAMME



Station de transport en commun



Logements - Hébergement
(jeunes, familles, migrants...)



Borne de transports actifs (vélos, trottinettes...)

Objectif Développement Durable 2030



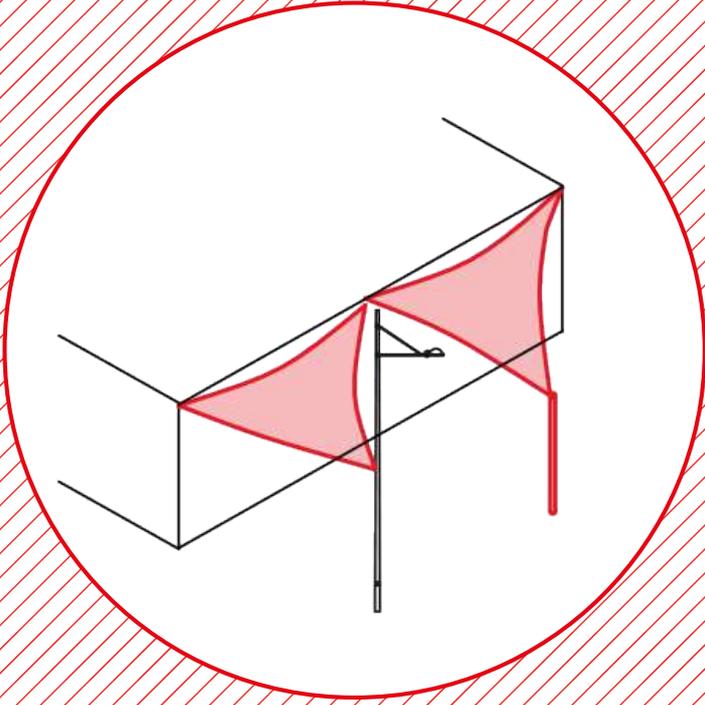
INNOVATION
INFRASTRUCTURE



LUTTE CONTRE LE
CHANGEMENT CLIMATIQUE



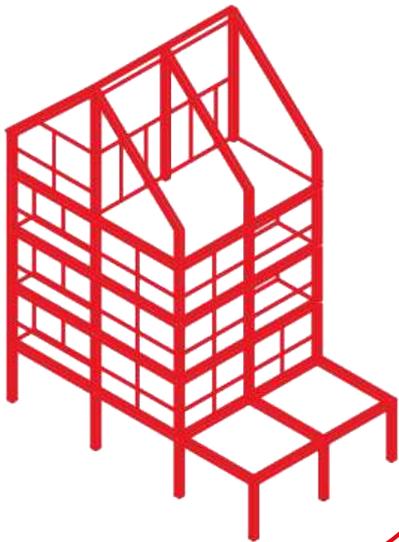
REDUCTION DES
INEGALITES



Extension amovible

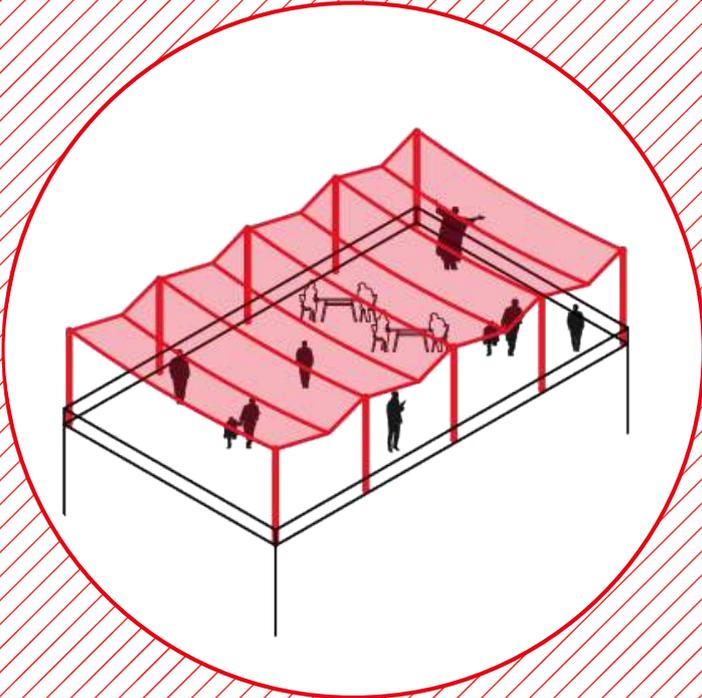
DISPOSITIF

ESPACE CONSTRUIT PERMANENT

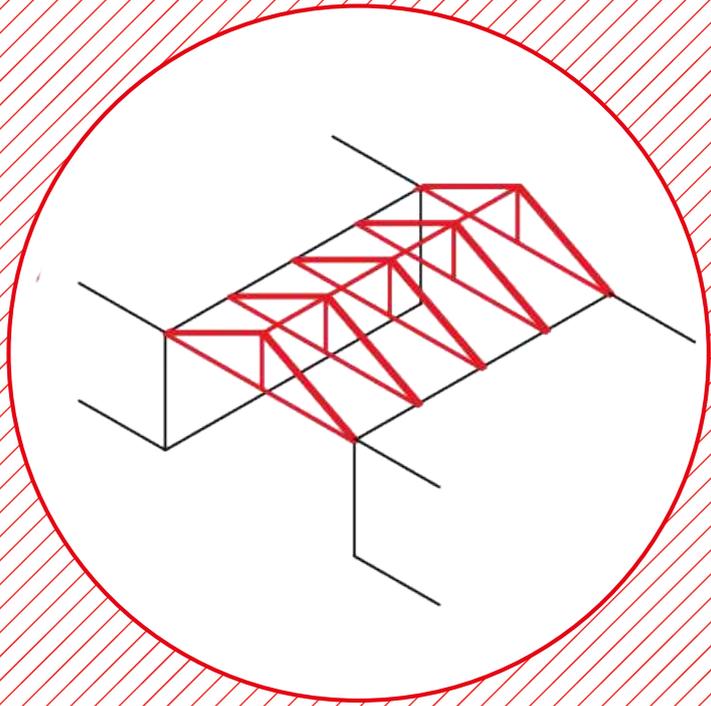


Densification sur existant

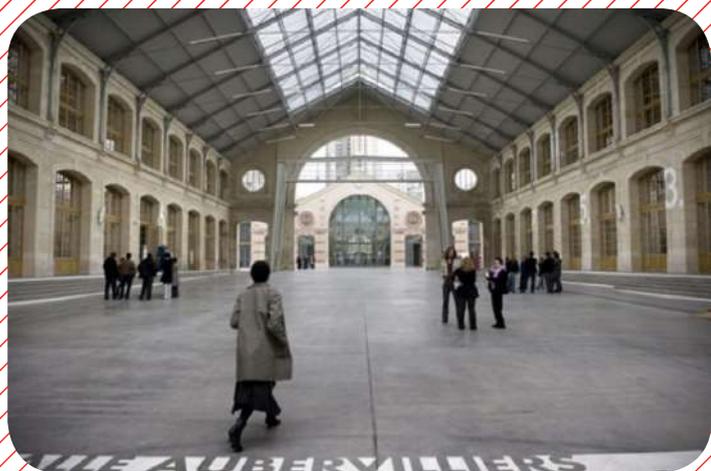


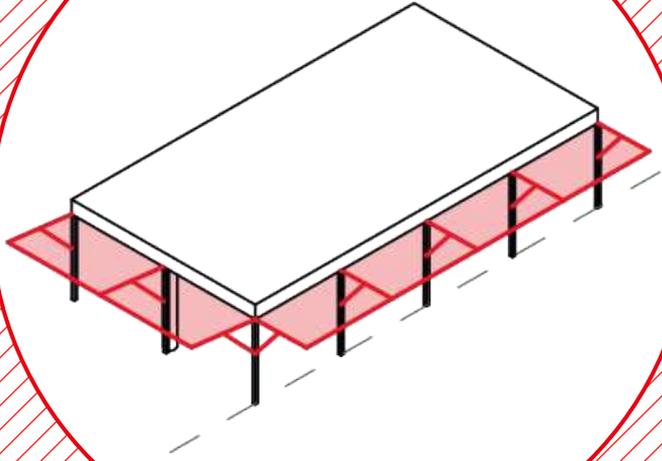


Couverture amovible

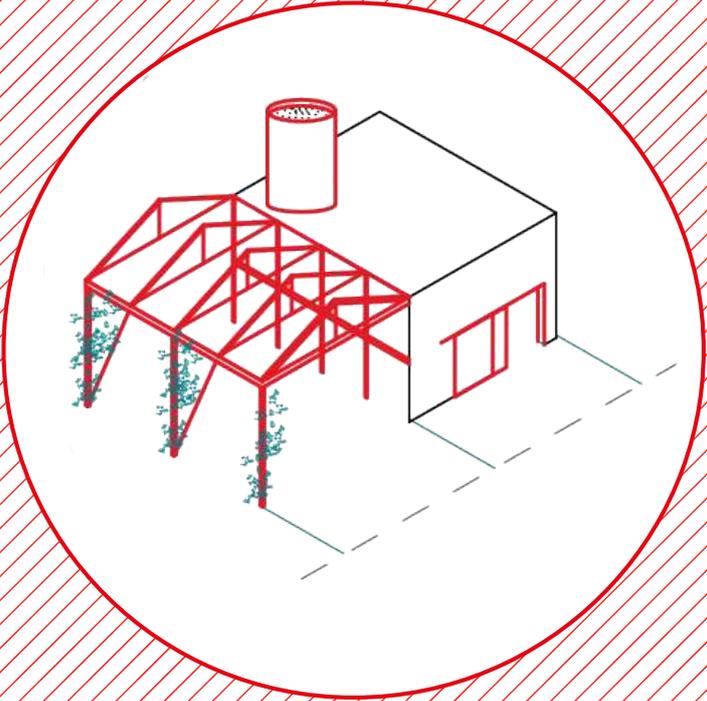


Couverture légère

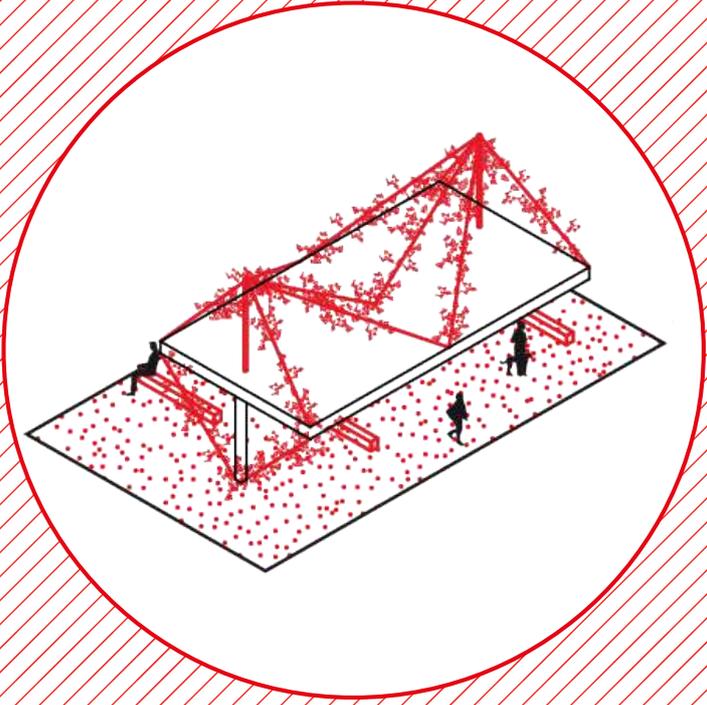




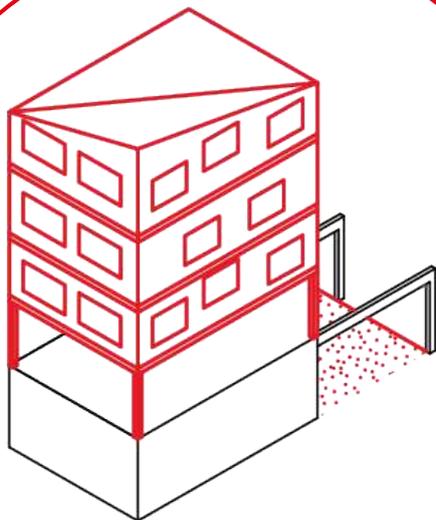
Cloisonnement modulable



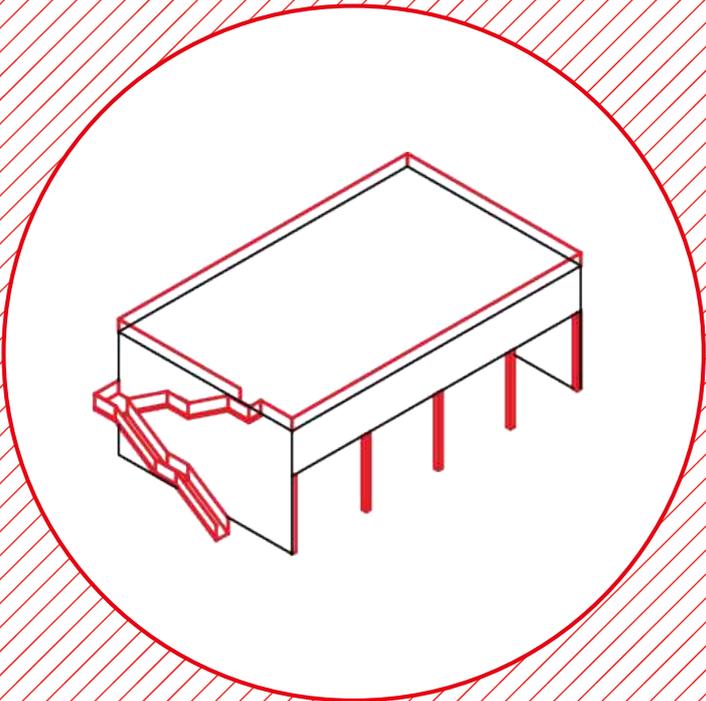
Recyclage de structure existante



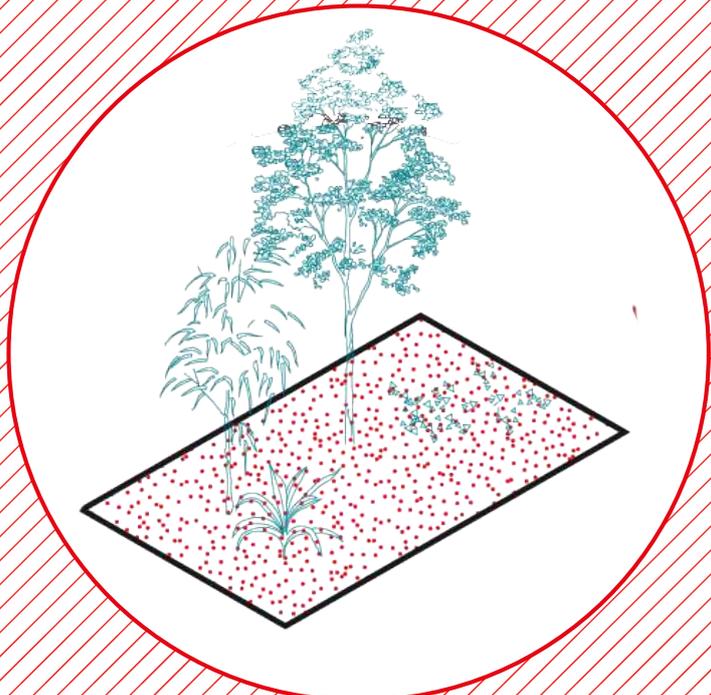
Recyclage symbolique



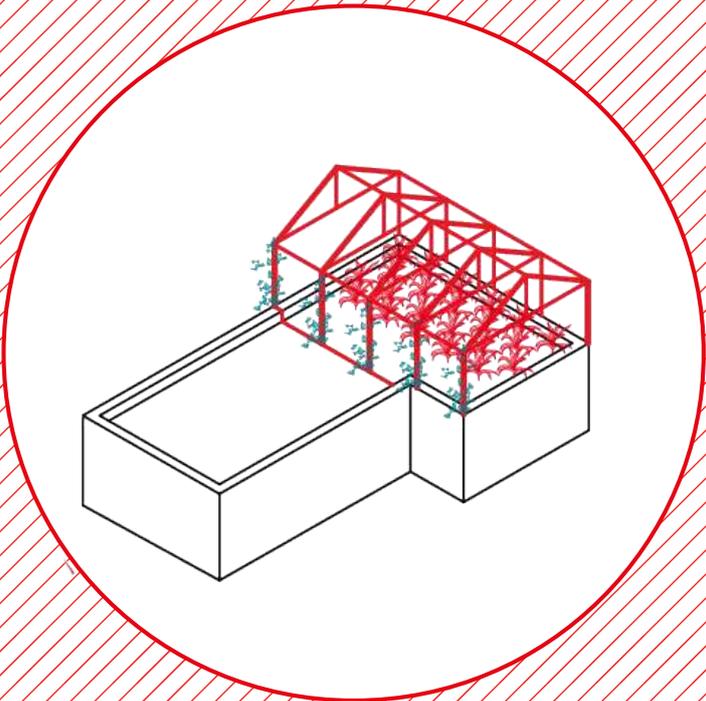
Recyclage, sur-élévation, mixité



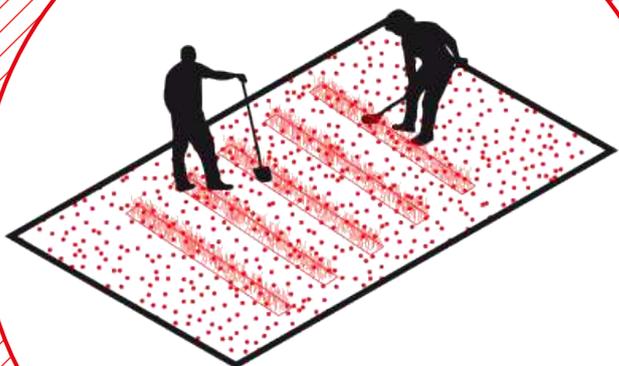
Accessibilité des toitures



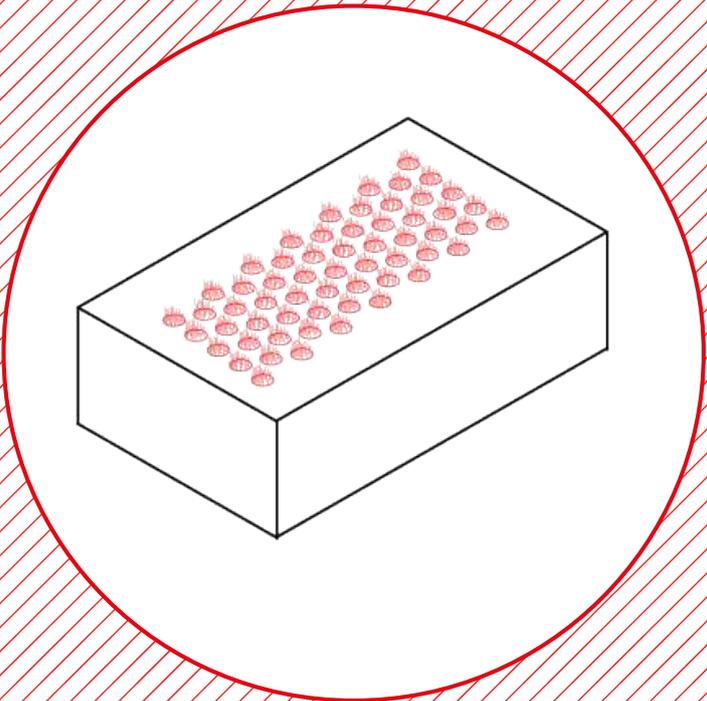
Végétalisation du sol



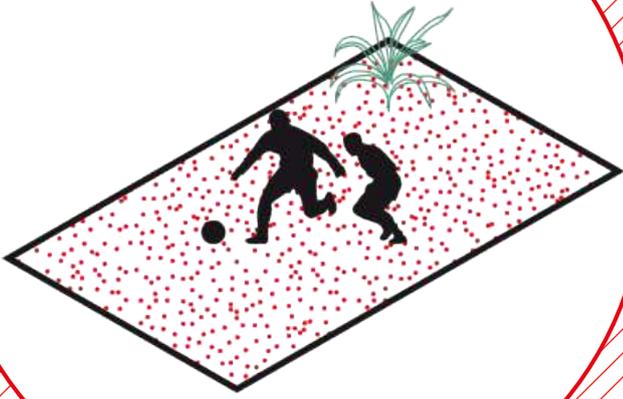
Sur-élévation végétalisée



Espace d'agriculture

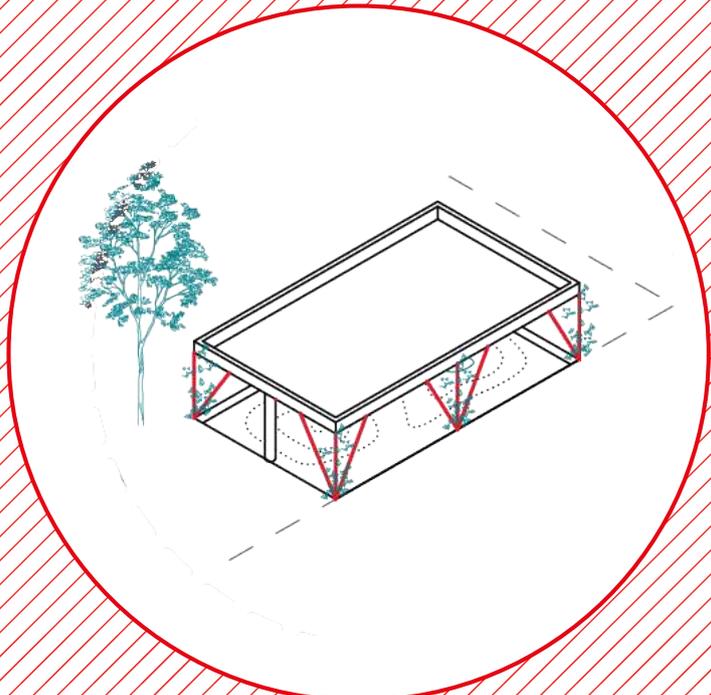


Végétalisation des toitures

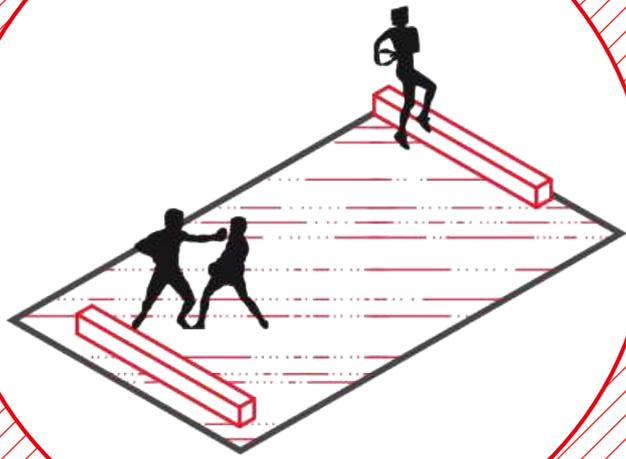


Pelouse sportive

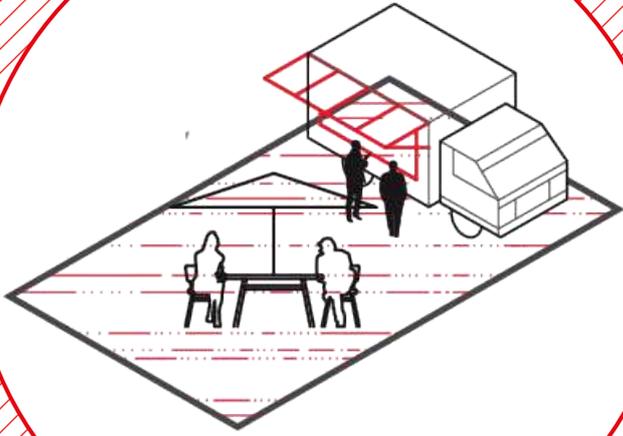




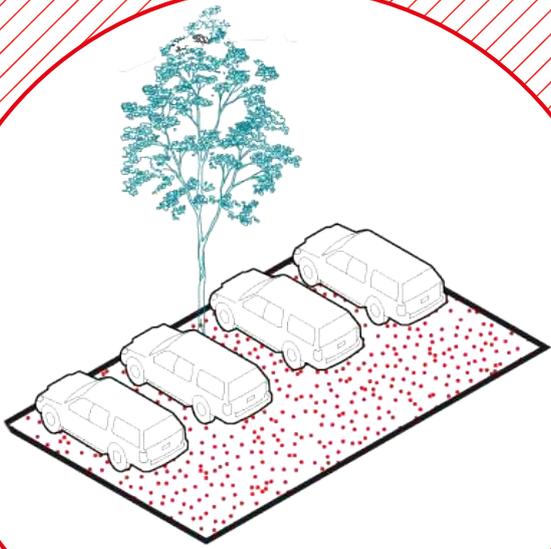
Recyclage pour la gestion de l'eau



Place sportive

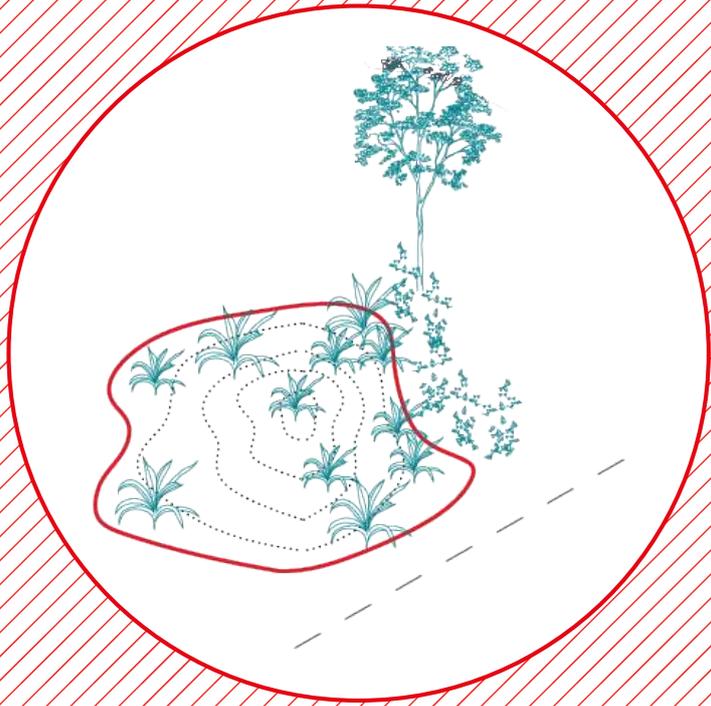


Place à usages polyvalents

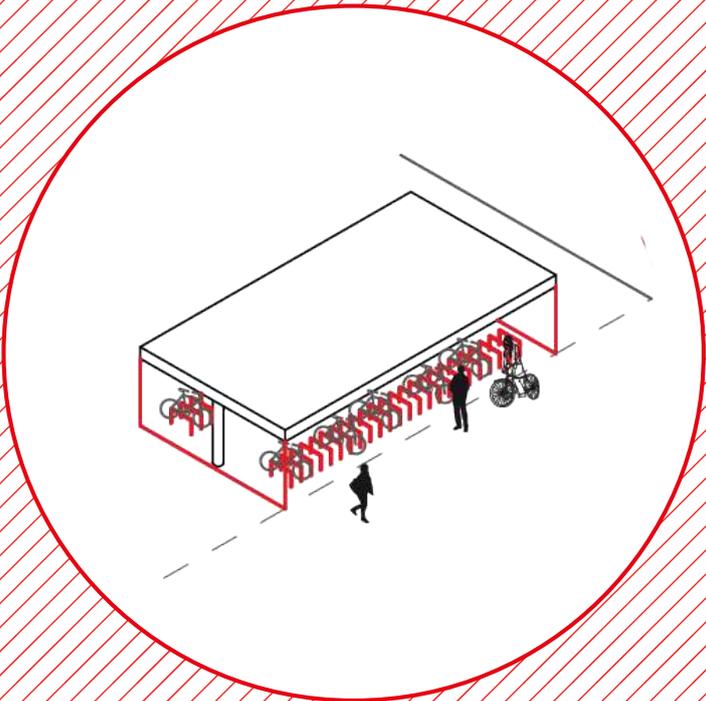


Stationnement



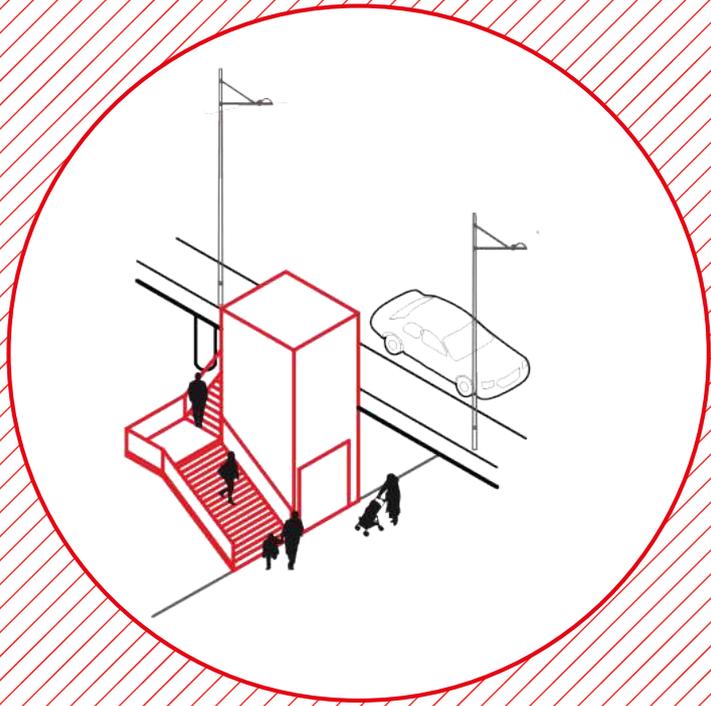


Récupération des eaux de pluies



Locaux vélos





Liaisons verticales